Documento de Alteração de Projeto

Sistema

Modro Seguros

**Histórico de Alterações**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Autor** | **Descrição** |
| 01/12/2015 | 1.0 | Alex Michelon | Criação do documento |

Conteúdo

[1. Introdução 4](#_Toc436771643)

[2. Protótipos 4](#_Toc436771644)

[3. Sprint Backlog 1 4](#_Toc436771645)

[4. Layout de telas 5](#_Toc436771646)

## Introdução

Neste documento serão listadas as alterações do projeto, quanto a sua forma inicialmente projetada. Tais mudanças podem ocorrer devido à existência de novas necessidades do cliente, restrições de tecnologia, de usabilidade, prazo de entrega do sistema ou mesmo pela regra de negócio envolvida ou maior conhecimento por parte da equipe conforme o avanço da execução do projeto.

Para as demais entregas, serão geradas atualizações deste documento.

## Protótipos

Inicialmente, as telas de protótipos foram idealizadas de forma a clarear o entendimento da equipe quanto à concepção da regra de negócio e os passos básicos que o sistema deve possuir. Desta forma, foi imaginado um menu de abas para as telas cadastrais, onde pudesse se navegar de forma rápida dentre as opções de inserção de dados de sistema.

Entretanto, algumas situações posteriores fizeram com que houvessem alterações em sua implementação:

* O protótipo possui demasiados detalhes como campos, *labels,* que, para um usuário com alguma deficiência (visual) podem parecer barreiras à sua normal utilização.
* Tal protótipo não foi concebido na ótica de um sistema para dispositivos móveis, em especial celulares e *smartfones.*
* A ferramenta utilizada para prototipação, *balsamiq mockups,* em sua versão *free*, não possui demasiados detalhes para protótipos de sistemas de dispositivos móveis;
* O protótipo também possui componentes os quais possuem complexo desenvolvimento, o qual não poderá ser feito dentro do prazo estipulado pelo cliente, forçando a ser feito de forma mais simples do que foi projetado.

Diante disso, foram providenciadas alterações pelo setor de desenvolvimento de forma a possibilitar a utilização do sistema em dispositivos móveis, aliado a maior simplicidade de utilização e implementação de sistema considerando o curto prazo para entrega do projeto.

## Sprint Backlog 1

Diferentemente do que foi projetado no *sprint 1,* através do documento *sprint backlog 1*, algumas funcionalidades foram listadas para execução na primeira entrega. Entretanto, devido a entraves ocorridos na execução do projeto, foram postergados para a próxima entrega, no *sprint 2.*

Sobre isso, as funcionalidades postergadas para a segunda entrega foram:

* Gestão de aditamento/cláusula
* Gestão de cotação

## Layout de telas

Inicialmente, os campos de inserção de dados nas telas cadastrais foram planejados de forma a permitir pouca navegação entre as telas, para que não fosse necessário abrir diversas telas para executar um cadastro.

Em razão de permitir maior portabilidade do sistema dentre *notebooks, desktops* e dispositivos móveis; alterou-se a ordem de campos para uma sequência vertical, de maneira a permitir que os campos fiquem melhor dispostos e facilitem a visualização e usabilidade, além claro de fornecer mecanismo de sequenciamento de informações, onde um campo posterior que necessite de alguma informação anterior só possa ser inserido caso alguma informação necessária tenha sido informada anteriormente.

O menu do sistema, antes idealizado em forma de abas, foi substituído por um menu superior a tela onde suas opções são disparadas através de clique. Esta é uma forma que ocupa a tela de forma mais objetiva, não limitando o espaço para demais objetos como *labels* e campos de inserção.